



**Consejería de Justicia y Administración Pública**

**Solicit@**

---

**Análisis Orientado a Objetos**

Versión: v02r00

Fecha: 11/01/2007

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

## HOJA DE CONTROL

<b>Título</b>	Solicit@		
<b>Entregable</b>	Análisis Orientado a Objetos		
<b>Nombre del Fichero</b>	Manual Análisis Orientado a Objetos v.2.0.doc		
<b>Autor</b>	Everis		
<b>Versión/Edición</b>	v02r00	<b>Fecha Versión</b>	11/01/2007
<b>Aprobado por</b>		<b>Fecha Aprobación</b>	DD/MM/AAAA
		<b>Nº Total Páginas</b>	012

### REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Área	Fecha del Cambio
2.0	Actualización	Adrián Roales Batanero	Global	11-01-07

### CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos	Cargo	Área	Nº Copias

## ÍNDICE

1	INTRODUCCIÓN .....	3
1.1	<i>Objeto</i> .....	3
1.2	<i>Alcance</i> .....	3
2	MODELO DE CASOS DE USOS .....	4
2.1	<i>Actores</i> .....	4
2.2	<i>Casos de usos</i> .....	4
2.2.1	<i>Caso de Uso: Gestión de Formularios</i> .....	6
2.2.1.1	<i>Caso de Uso: Editar Modelo</i> .....	7
2.2.2	<i>Caso de Uso: Acceso a los Formularios Generados</i> .....	9
3	GLOSARIO .....	10
4	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS .....	11

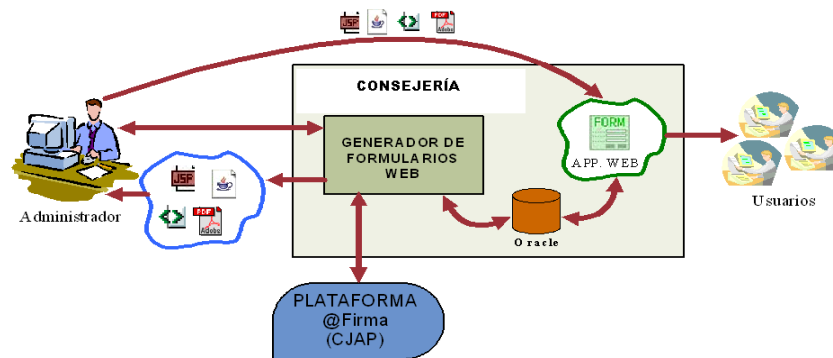
# 1 INTRODUCCIÓN

## 1.1 Objeto

Elaborar el documento de análisis con técnicas de orientación a objetos, enmarcado según *Métrica V3* en el proceso de análisis de Sistema de información, es una de las piezas claves en la construcción del software que servirá, tanto al *desarrollo* como a las tareas enmarcadas en el ámbito de *calidad*, garantizando así, un producto consistente y adecuado a las necesidades planteadas por el usuario.

El objeto del presente documento es presentar el análisis funcional de Solicit@, generador de formularios Web, de modo que quede expresada toda la funcionalidad del Sistema de forma clara y sin que dé lugar a ambigüedad alguna.

Solicit@ permite a los usuarios o administradores de la misma, gestionar los diversos elementos (bloques, casillas, dominios, validaciones) con los que se compone un formulario Web, a partir de los datos almacenados en la BBDD.



*Figura 1. Diagrama Funcional de Solicit@.*

## 1.2 Alcance

Este procedimiento va dirigido a todo el personal con responsabilidades en el análisis y desarrollo de Solicit@ software.

- Equipo de desarrollo.
- Equipo de modelo de datos.
- Equipo de calidad.

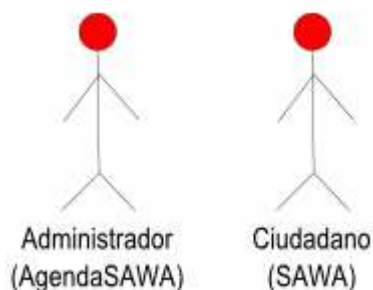
## 2 MODELO DE CASOS DE USOS

A continuación se mostrarán una serie de diagramas, en los que cabe distinguir los diagramas de casos de usos, donde se representa cada uno de los escenarios posibles; así como los diagramas de interacción, diagrama de clases y diagramas de estados de cada uno de los submódulos en los que se divide Solicit@.

Para la representación de tales diagramas se hace uso de la tecnología UML, tecnología de orientación a objetos que lleva a la reutilización de componentes software, provocando un desarrollo más rápido e incremental, obteniendo incluso programas de mejor calidad.

### 2.1 Actores

En primer lugar se detectan los actores, es decir, las entidades externas con las que Solicit@ va a interactuar. En este caso, nos encontramos dos tipos de actores:



#### **Descripción de los actores:**

- El primer actor (*Administrador de Solicit@*) llevará consigo las operación de administración y gestión de Solicit@, siendo su rol último, el obtener y poner a disposición de los ciudadanos los formularios electrónicos.
- El segundo actor (*Ciudadano*) llevará consigo la explotación de los formularios electrónicos obtenidos, rellenándolos y grabando en el Sistema Remoto sus solicitudes.

### 2.2 Casos de usos

En segundo lugar se representan los posibles casos de usos, las diferentes funcionalidades dentro de Solicit@, y su relación con los actores. Un primer diagrama (que posteriormente será desglosado) de casos de usos puede ser el que se representa en la siguiente figura:

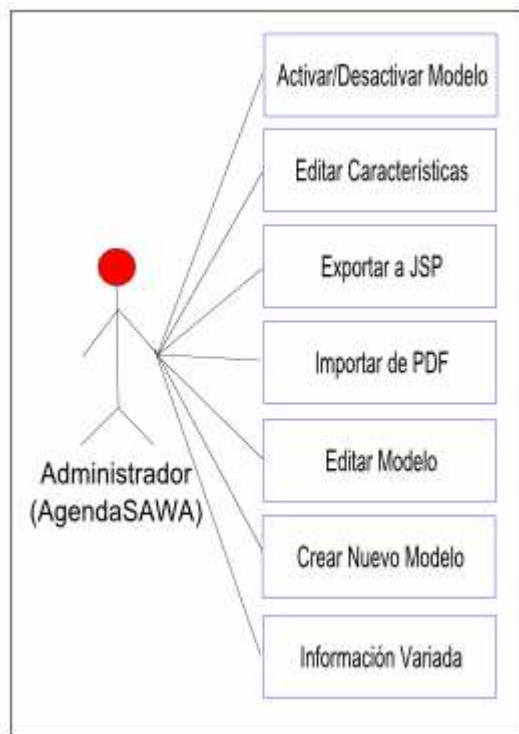


**Descripción del caso de uso:** Funciones o tareas globales relacionadas con los formularios. Ésta es la página principal de **Solicit@**. Desde aquí se accede a cada uno de los lugares propios del Administrador del sistema, y del ciudadano que requiera cumplimentar una solicitud:

- Gestión de Formularios: Tareas propias del Administrador. Es el mantenimiento de los formularios.
- Acceso a Formularios Generados: Tareas propias del ciudadano. Para cumplimentar uno de los formularios disponibles.
- Descarga de Fuentes: Descarga necesaria para el Administrador a la hora de generar un nuevo formulario.

**Diagrama de Secuencia:** No necesario.

### Caso de Uso: Gestión de Formularios

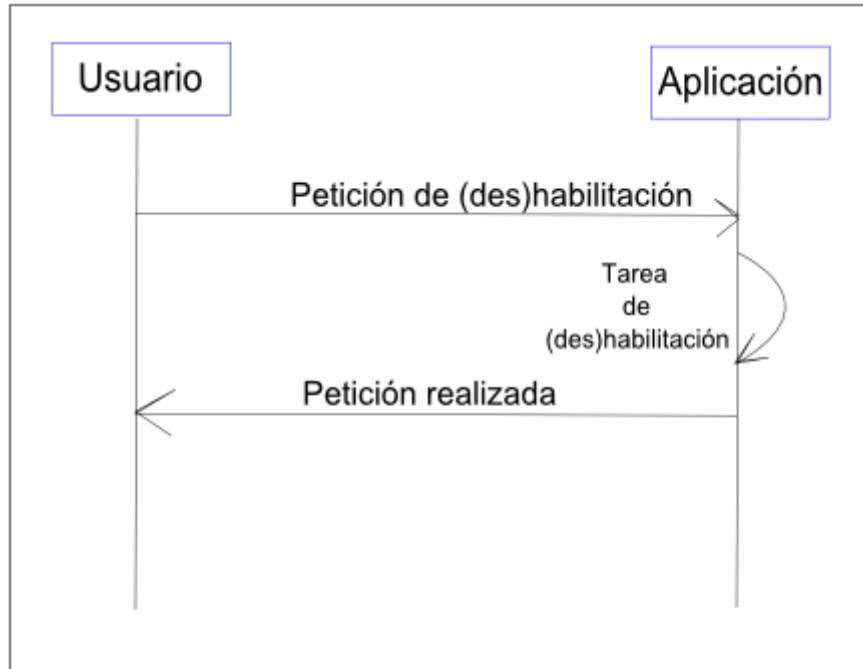


**Descripción del caso de uso:** Tareas de gestión de formularios. Operaciones de manejo de formularios para poner a disposición del ciudadano posteriormente. Ésta sería la página de administración propia de la empresa encargada de suministrar los formularios:

- Activar/Desactivar Modelo: Para que esté disponible como un formulario rellenable o no.
- Editar Características: Para entrar en el editor **Solicit@** y editar el formulario con las múltiples posibilidades propias del potente editor.
- Exportar a JSP: Cuando un administrador realiza ésta acción está publicando el formulario para que los ciudadanos puedan rellenarlo.
- Importar de PDF: Para utilizar un documento PDF como fuente de un formulario creado con anterioridad. Ésta es una herramienta muy potente para usar formularios ya generados anteriormente con otra aplicación.
- Editar Modelo: Para editar los datos que se introdujeron a la hora de crearlo. Podemos cambiar valores que están guardados junto con el formulario en sí mismo. Los datos que podemos modificar pueden ser o no relevantes según el caso.
- Crear Nuevo Modelo: Si queremos introducir un nuevo modelo a la base de datos. Éste modelo se podrá a disposición de los ciudadanos si está habilitado.
- Información variada: Es la información general del modelo que aparece en pantalla cuando estamos viendo el listado de modelos. Podemos ver rápidamente las características generales de todos los modelos generados hasta ese momento.

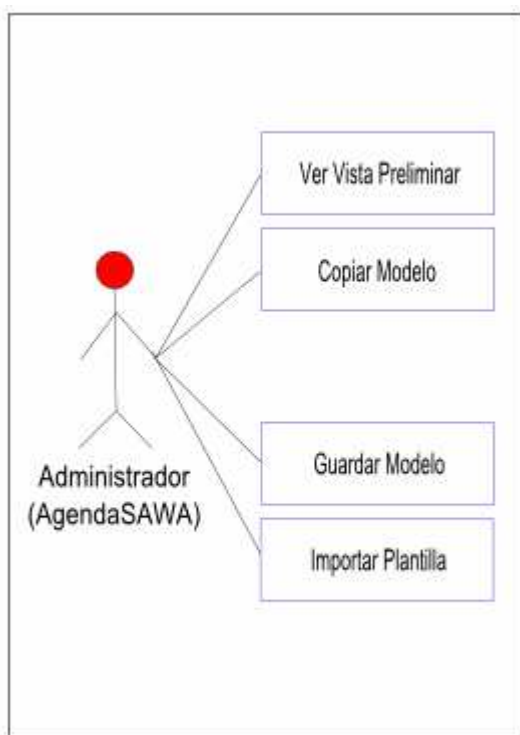
**Diagrama de Secuencia:** Tenemos varios diagramas:

- Activar/Desactivar Modelo:



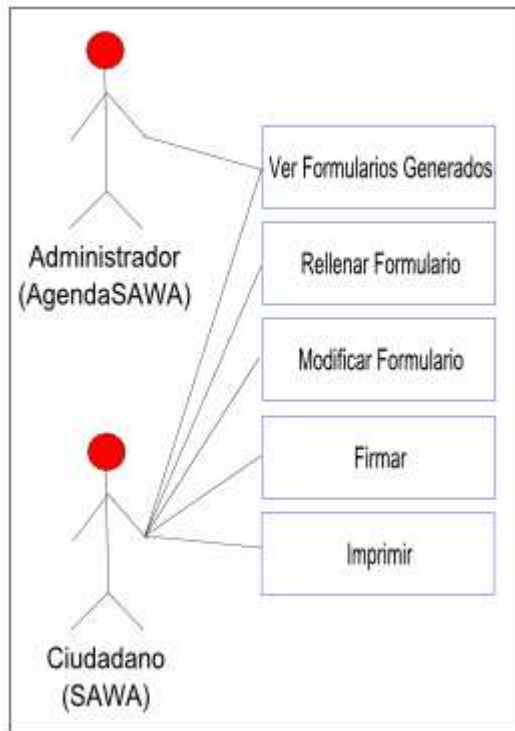
### 2.2.1.1 Caso de Uso: Editar Modelo





**Descripción del caso de uso:** Tareas propias del editor **Solicit@**. Operaciones necesarias para crear o editar un formulario.

## 2.2.2 Caso de Uso: Acceso a los Formularios Generados



**Descripción del caso de uso:** Tareas propias del ciudadano para cumplimentar una solicitud concreta que quiera hacer. Ésta sería la principal página que el ciudadano vería cuando accede a **Solicit@**.

### 3 GLOSARIO

<b>Término</b>	<b>Descripción</b>
UML	Lenguaje Unificado de Modelado.
C.U.	Caso de Uso.
Casos de uso	<a href="http://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_uso">http://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_uso</a>
Diagrama de casos de uso	<a href="http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso">http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso</a>

## 4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título	Código
Ref.1	Manual de Instalación y configuración Solicit@ v.2.0.doc	MICS
Ref.2	Manual Usuario Solicit@ v.2.0.doc	MAOO
Ref.3	Manual Definición Detallada Requisitos Solicit@ v.2.0.doc	MDDR