



Consejería de Justicia y Administración Pública

Solicit@

Análisis Orientado a Objetos

Versión: v02r00

Fecha: 11/01/2007

Queda prohibido cualquier tipo de explotación y, en particular, la reproducción, distribución, comunicación pública y/o transformación, total o parcial, por cualquier medio, de este documento sin el previo consentimiento expreso y por escrito de la Junta de Andalucía.

HOJA DE CONTROL

Título	Solicit@		
Entregable	Análisis Orientado a Objetos		
Nombre del Fichero	Manual Análisis Orientado a Objetos v.2.0.doc		
Autor	Everis		
Versión/Edición	v02r00	Fecha Versión	11/01/2007
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA
		Nº Total Páginas	012

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Área	Fecha del Cambio
2.0	Actualización	Adrián Roales Batanero	Global	11-01-07

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos	Cargo	Área	Nº Copias

ÍNDICE

1	INTRODUCCIÓN	3
1.1	<i>Objeto</i>	3
1.2	<i>Alcance</i>	3
2	MODELO DE CASOS DE USOS	4
2.1	<i>Actores</i>	4
2.2	<i>Casos de usos</i>	4
2.2.1	<i>Caso de Uso: Gestión de Formularios</i>	6
2.2.1.1	<i>Caso de Uso: Editar Modelo</i>	7
2.2.2	<i>Caso de Uso: Acceso a los Formularios Generados</i>	9
3	GLOSARIO	10
4	BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	11

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Objeto

Elaborar el documento de análisis con técnicas de orientación a objetos, enmarcado según *Métrica V3* en el proceso de análisis de Sistema de información, es una de las piezas claves en la construcción del software que servirá, tanto al *desarrollo* como a las tareas enmarcadas en el ámbito de *calidad*, garantizando así, un producto consistente y adecuado a las necesidades planteadas por el usuario.

El objeto del presente documento es presentar el análisis funcional de Solicit@, generador de formularios Web, de modo que quede expresada toda la funcionalidad del Sistema de forma clara y sin que dé lugar a ambigüedad alguna.

Solicit@ permite a los usuarios o administradores de la misma, gestionar los diversos elementos (bloques, casillas, dominios, validaciones) con los que se compone un formulario Web, a partir de los datos almacenados en la BBDD.

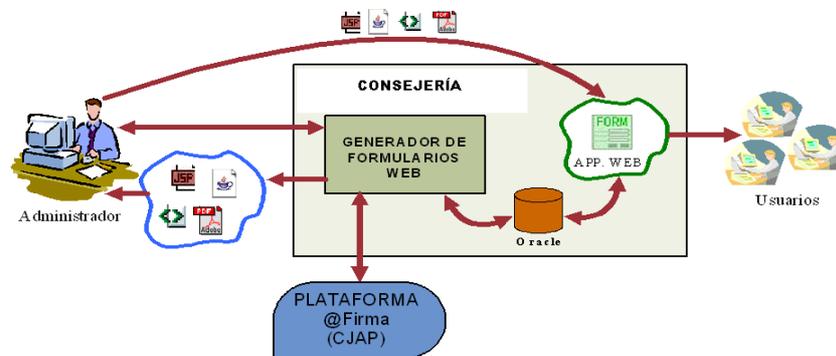


Figura 1. Diagrama Funcional de Solicit@.

1.2 Alcance

Este procedimiento va dirigido a todo el personal con responsabilidades en el análisis y desarrollo de Solicit@ software.

- Equipo de desarrollo.
- Equipo de modelo de datos.
- Equipo de calidad.

2 MODELO DE CASOS DE USOS

A continuación se mostrarán una serie de diagramas, en los que cabe distinguir los diagramas de casos de usos, donde se representa cada uno de los escenarios posibles; así como los diagramas de interacción, diagrama de clases y diagramas de estados de cada uno de los submódulos en los que se divide Solicit@.

Para la representación de tales diagramas se hace uso de la tecnología UML, tecnología de orientación a objetos que lleva a la reutilización de componentes software, provocando un desarrollo más rápido e incremental, obteniendo incluso programas de mejor calidad.

2.1 Actores

En primer lugar se detectan los actores, es decir, las entidades externas con las que Solicit@ va a interactuar. En este caso, nos encontramos dos tipos de actores:

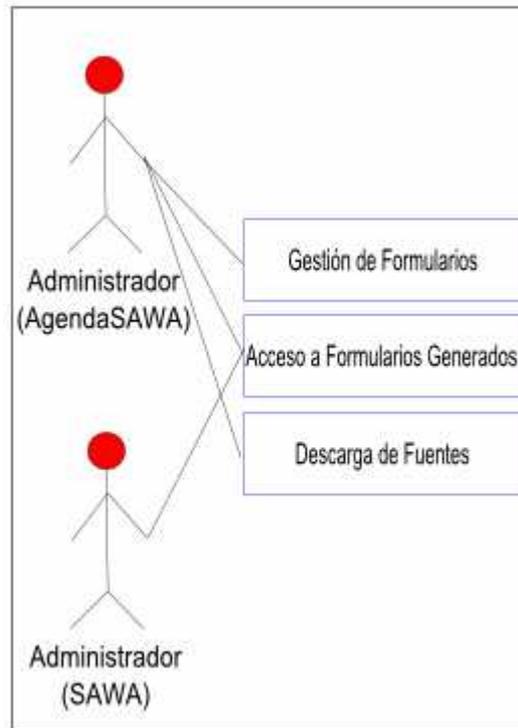


Descripción de los actores:

- El primer actor (*Administrador de Solicit@*) llevará consigo las operación de administración y gestión de Solicit@, siendo su rol último, el obtener y poner a disposición de los ciudadanos los formularios electrónicos.
- El segundo actor (*Ciudadano*) llevará consigo la explotación de los formularios electrónicos obtenidos, rellenándolos y grabando en el Sistema Remoto sus solicitudes.

2.2 Casos de usos

En segundo lugar se representan los posibles casos de usos, las diferentes funcionalidades dentro de Solicit@, y su relación con los actores. Un primer diagrama (que posteriormente será desglosado) de casos de usos puede ser el que se representa en la siguiente figura:

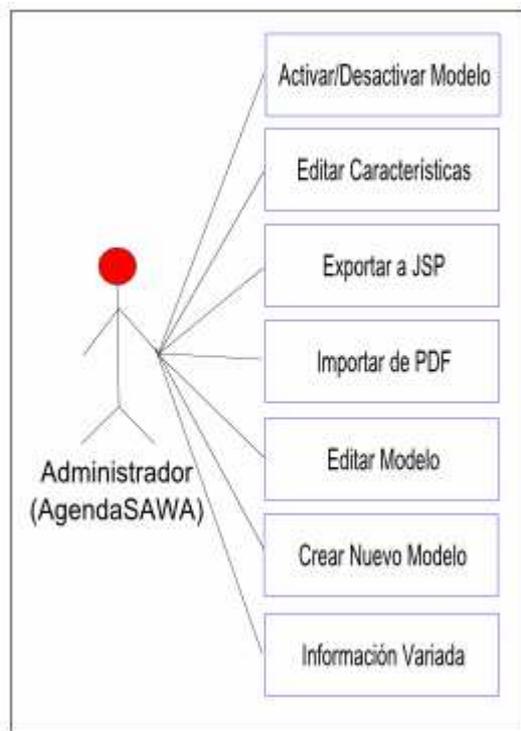


Descripción del caso de uso: Funciones o tareas globales relacionadas con los formularios. Ésta es la página principal de **Solicit@**. Desde aquí se accede a cada uno de los lugares propios del Administrador del sistema, y del ciudadano que requiera cumplimentar una solicitud:

- Gestión de Formularios: Tareas propias del Administrador. Es el mantenimiento de los formularios.
- Acceso a Formularios Generados: Tareas propias del ciudadano. Para cumplimentar uno de los formularios disponibles.
- Descarga de Fuentes: Descarga necesaria para el Administrador a la hora de generar un nuevo formulario.

Diagrama de Secuencia: No necesario.

Caso de Uso: Gestión de Formularios

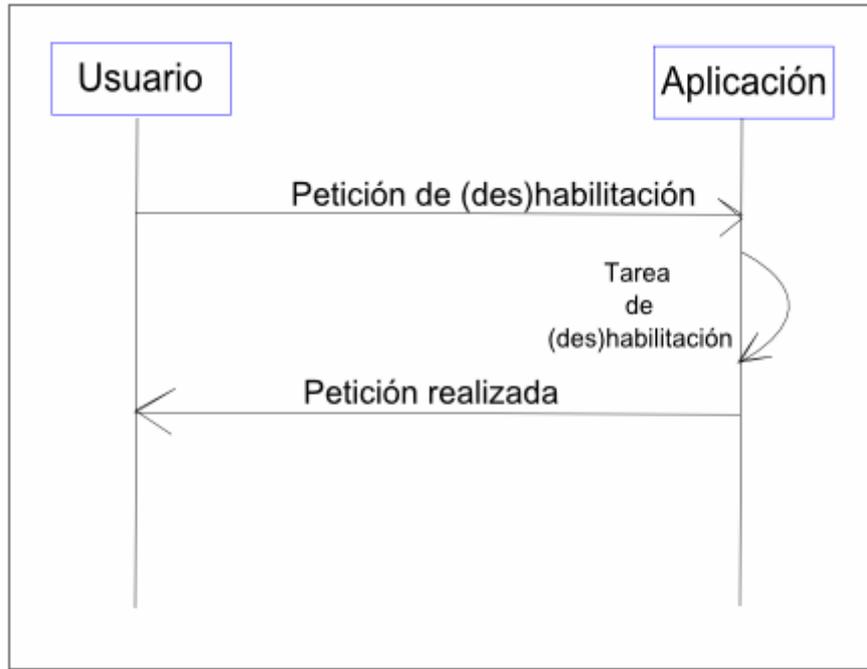


Descripción del caso de uso: Tareas de gestión de formularios. Operaciones de manejo de formularios para poner a disposición del ciudadano posteriormente. Ésta sería la página de administración propia de la empresa encargada de suministrar los formularios:

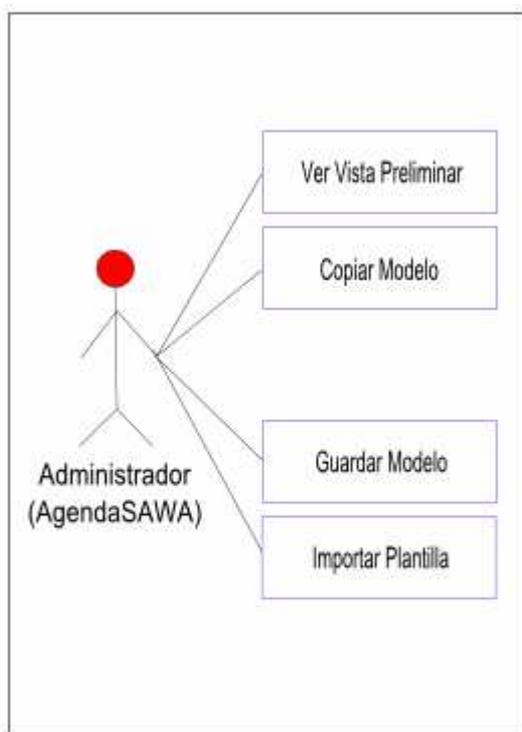
- Activar/Desactivar Modelo: Para que esté disponible como un formulario rellenable o no.
- Editar Características: Para entrar en el editor **Solicit@** y editar el formulario con las múltiples posibilidades propias del potente editor.
- Exportar a JSP: Cuando un administrador realiza ésta acción está publicando el formulario para que los ciudadanos puedan rellenarlo.
- Importar de PDF: Para utilizar un documento PDF como fuente de un formulario creado con anterioridad. Ésta es una herramienta muy potente para usar formularios ya generados anteriormente con otra aplicación.
- Editar Modelo: Para editar los datos que se introdujeron a la hora de crearlo. Podemos cambiar valores que están guardados junto con el formulario en sí mismo. Los datos que podemos modificar pueden ser o no relevantes según el caso.
- Crear Nuevo Modelo: Si queremos introducir un nuevo modelo a la base de datos. Éste modelo se podrá a disposición de los ciudadanos si está habilitado.
- Información variada: Es la información general del modelo que aparece en pantalla cuando estamos viendo el listado de modelos. Podemos ver rápidamente las características generales de todos los modelos generados hasta ese momento.

Diagrama de Secuencia: Tenemos varios diagramas:

- Activar/Desactivar Modelo:

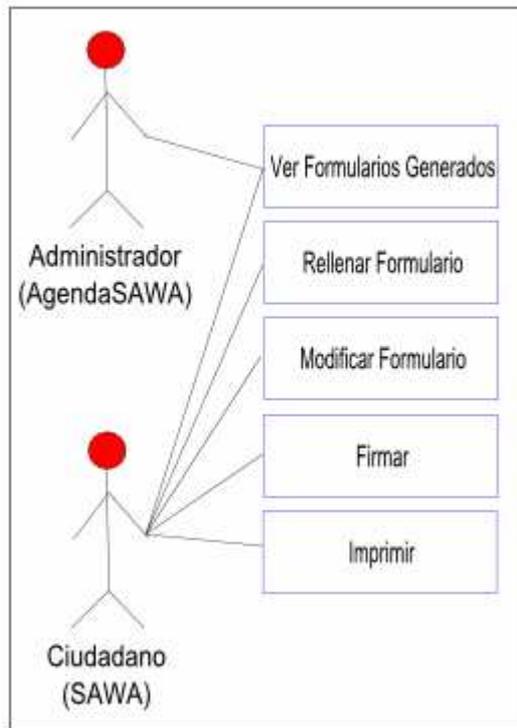


2.2.1.1 Caso de Uso: Editar Modelo



Descripción del caso de uso: Tareas propias del editor **Solicit@**. Operaciones necesarias para crear o editar un formulario.

2.2.2 Caso de Uso: Acceso a los Formularios Generados



Descripción del caso de uso: Tareas propias del ciudadano para cumplimentar una solicitud concreta que quiera hacer. Ésta sería la principal página que el ciudadano vería cuando accede a **Solicit@**.

3 GLOSARIO

Término	Descripción
UML	Lenguaje Unificado de Modelado.
C.U.	Caso de Uso.
Casos de uso	http://es.wikipedia.org/wiki/Caso_de_uso
Diagrama de casos de uso	http://es.wikipedia.org/wiki/Diagrama_de_casos_de_uso

4 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referencia	Título	Código
Ref.1	Manual de Instalación y configuración Solicit@ v.2.0.doc	MICS
Ref.2	Manual Usuario Solicit@ v.2.0.doc	MAOO
Ref.3	Manual Definición Detallada Requisitos Solicit@ v.2.0.doc	MDDR